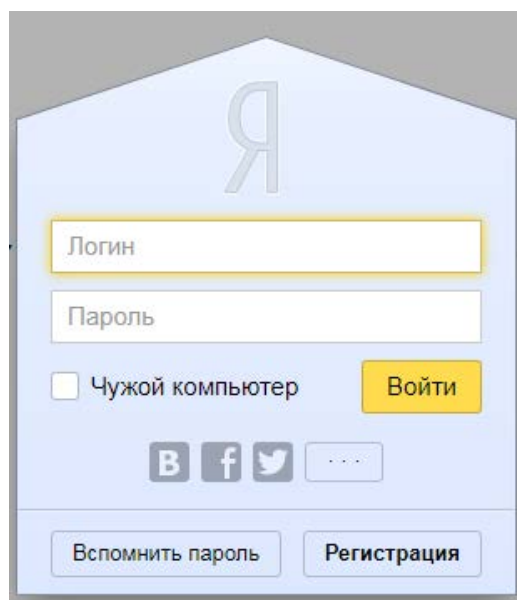


Памятка участнику ISIJ туров по информатике

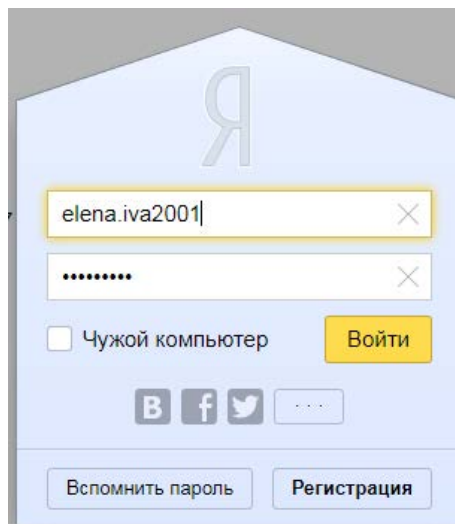
Участники ISIJ для участия в онлайн турах используют платформу **Яндекс.Контеcт** по адресу <https://contest.yandex.ru/>

Для входа в систему необходимо перейти по **веб-ссылке контеcта**,

Внимание: для каждого контеcта по расписанию ISIJ имеется **своя ссылка**, причем отдельно для группы А и группы Б. Перейдите по указанной для тура ссылке. В группу по логину и паролю сможет войти только участник этой группы. В результате перехода по ссылке тура появляется окно авторизации:

The image shows a login form for the Yandex Contest. At the top, there is a large grey letter 'Я' (Y) logo. Below it are two input fields: 'Логин' (Login) and 'Пароль' (Password). Under the password field is a checkbox labeled 'Чужой компьютер' (This is not my computer). To the right of the checkbox is a yellow button labeled 'Войти' (Login). Below these elements are social media icons for VK, Facebook, and Twitter, followed by a '...' icon. At the bottom of the form are two buttons: 'Вспомнить пароль' (Remember password) and 'Регистрация' (Registration).

Все зарегистрированные участники ISIJ уже являются пользователем **Яндекс.Контеcт**, то есть должны воспользоваться своим **логин** и **паролем** для входа в контеcт. Например:



Если у вас трудности с входом в контеcт - обратитесь к тренеру своей команды, возможно понадобится корректировка логина и пароля.

Тренер команды также получает доступ к общему пробному туру и ко всем турам ISIJ сезона, но в группе С (специалист), со всем задачами групп А и Б.

Внимание: группа А - продвинутый уровень, Б - базовый уровень. Смена группы во время проведения сессии ISIJ запрещена. Выбор тура фиксируется при заявке тренера и подтверждается на первом квалификационном туре ISIJ в первый день программы. По особому обращению участника к тренеру после первого тура ISIJ возможна перерегистрация участника в группе. Участники с 16 лет на год проведения ISIJ участвуют только в группе А. Участники 15 лет и младше, которые были заявлены для участия в сезоне ISIJ в группе Б, могут по своему желанию перейти в группу А по итогам квалификационного тура только по заявке от тренера команды в Научный комитет ISIJ и по итогам более 50% баллов за тур.

После успешной регистрации и входа в систему Вы получаете возможность участвовать в турах ISIJ, проводимых на платформе **Яндекс.Контеcт**. Логин и пароль пробного тура является личным входом на все туры ISIJ для года участия

Для первичного знакомства с платформой необходимо пройти пробный тур, освоить интерфейс с системой, понять как отправлять решение на проверку, как задавать вопросы на туре, как отслеживать объявления жюри

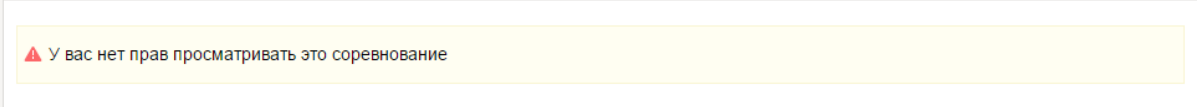
Ссылка на пробное соревнование ISIJ общая для всех участников

<https://official.contest.yandex.ru/contest/26370/enter/>

Будьте внимательны, убедитесь в правильности ввода адреса тура, своего логина и пароля.

После перехода по ссылке будет открыта страница соревнования. Если вы не авторизованы на платформе **Яндекс.Контеcт**, то будет выведено приглашение к авторизации:

Если после авторизации вы увидите сообщение об отсутствии прав для просмотра соревнования, скорее всего вами была допущена ошибка при вводе адреса соревнования. Повторите попытку, или обратитесь к тренеру.



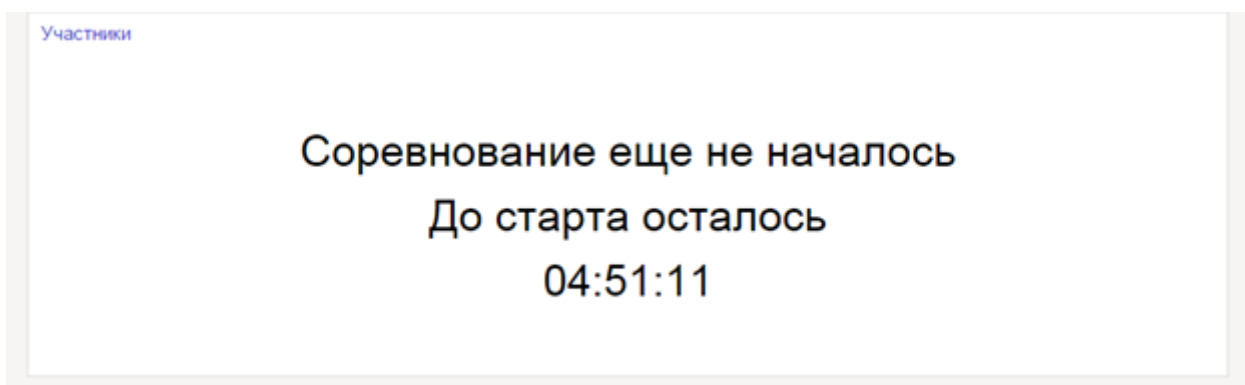
У вас нет прав просматривать это соревнование

Участники

Вы не можете принять участие в соревновании, так как вы не зарегистрированы

Зарегистрироваться

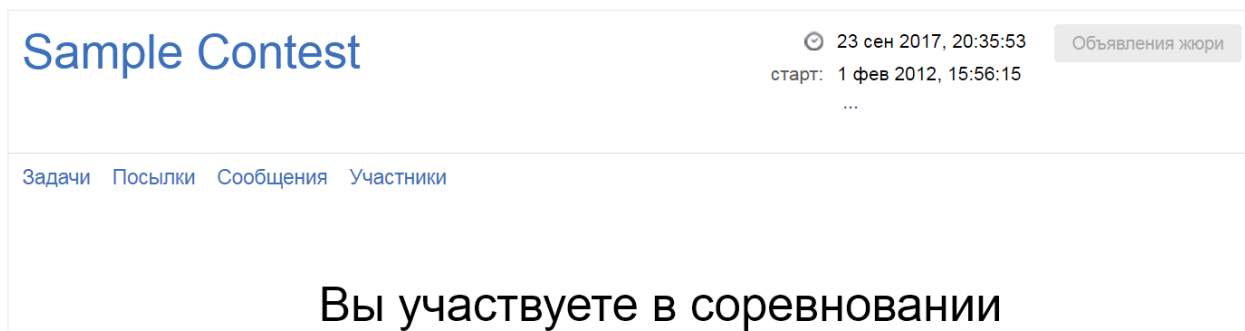
Если соревнование еще не началось, то вы увидите обратный отсчет до начала соревнования.



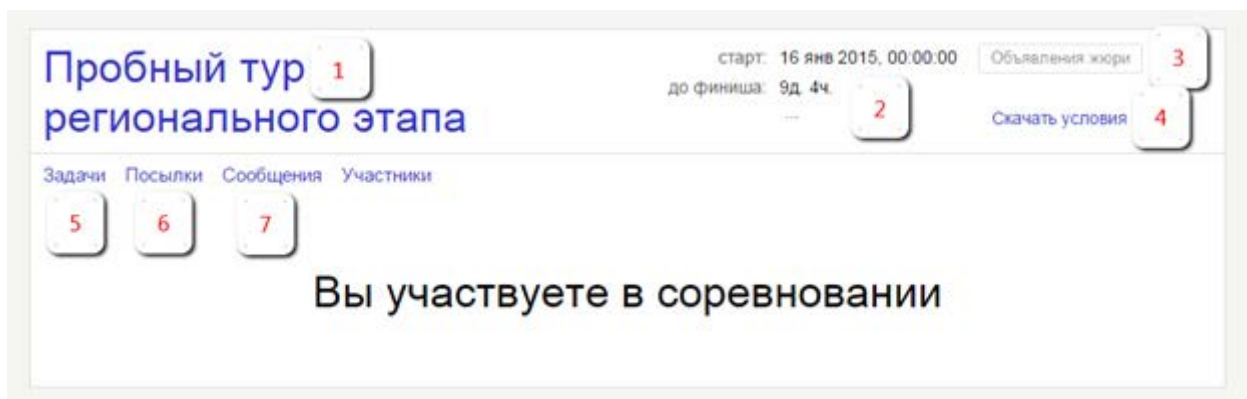
Обратный отсчет означает что вы верно авторизовались и после старта соревнования вам будут доступны условия и интерфейс участия в соревновании. Удачи!

Тестирующая система во время соревнований

После начала соревнования вы в любой момент сможете узнать статус соревнования, нажав на его название.



На всех страницах соревнования вы увидите ключевые элементы управления соревнованием



1. Название соревнования.

2. Оставшееся до конца соревнования время
3. Кнопка для просмотра оповещений жюри (становится доступной, если членами жюри было отправлено общее уведомление)
4. Ссылка для скачивания условий соревнования
5. Страница задач
6. Список всех отправленных на проверку решений по всем задачам
7. Страница для отправки вопросов в жюри и получения ответов на них

Страница задач

После нажатия на ссылку «Задачи» будет открыта страница первой из представленных в соревновании задач.

The screenshot shows the 'Sample Contest' interface. At the top, it displays the contest name 'Sample Contest', the current time '23 сен 2017, 20:41:30', and the start time 'старт: 1 фев 2012, 15:56:15'. There is a button for 'Объявления жюри'. Below the header, there are navigation tabs: 'Задачи', 'Посылки', 'Сообщения', and 'Участники'. The main content area shows the task title 'A+B 1'. To the right of the title is a vertical list of task links: 'A. A+B 1', 'B. A+B 2', 'C. A+B 3', 'D. Тестовая задача', 'E. Текстовая задача', and 'F. Сопоставление'. Below the title is a table with task constraints:

Ограничение времени	2 секунды
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Справа находятся ссылки для перехода между задачами. В любой момент соревнования вы можете перейти к любой из предложенных задач.

Ниже условия задачи располагается форма для отправки решения задачи

The screenshot shows the submission form for a task. At the top, it says 'По запросу сообщается результат окончательной проверки на каждом тесте.' Below this, there is a dropdown menu for 'Язык' set to 'x64 OpenJDK Java 7'. There are two buttons: 'Отправить файл' and 'Набрать здесь'. Below these is a 'Выбрать' button and the text 'Файл не выбран'. There is a yellow 'Отправить' button. At the bottom, there is an information icon and the text 'Посылок нет'.

Чтобы отправить задачу на проверку

1. Выберите использованный язык программирования из предложенных
2. Нажмите на кнопку «**Выбрать**» и выберите на вашем компьютере файл с исходным кодом решения задачи. Не отправляйте уже скомпилированные решения или результаты.
3. Убедитесь в правильности выбранного языка программирования и файла
4. Нажмите кнопку «**Отправить**»

Sample Contest

5 янв 2016, 14:51:54
 старт: 5 янв 2016, 14:51:33
 финиш: 5 янв 2016, 19:51:33
 до финиша: 04:59:08

Объявления жюри 1

Условие задачи и форма отправки решений на проверку

Положение участников | Задачи | Посылки | Сообщения

Скачать условие задачи

✓ Ваше решение успешно отправлено

Тип посылки: в открытую | вслепую | Язык: Delphi

Отправить файл | Набрать здесь

Выбрать | Файл не выбран

Отправить | осталось 99 попыток

Список задач

- A. Hanoi Tower
- B. Island
- C. Sequence
- D. Selection
- E. Multiplication Puzzle
- F. GCDs
- G. Function
- H. Milestones
- I. Dunno
- J. Computer Network
- K. Triangles

Результаты проверки решений

Время посылки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип посылки	Время	Память	Тест	Баллы
5 янв 2016, 14:51:47	1400819	A	Delphi	CE	-	0ms	0B	-	- отчет

После отправки решения оно добавится в список посылок по текущей задаче, который располагается ниже формы для отправки решения задачи.

Язык: GNU c++0x x32

Отправить файл | Набрать здесь

Выбрать | Файл не выбран

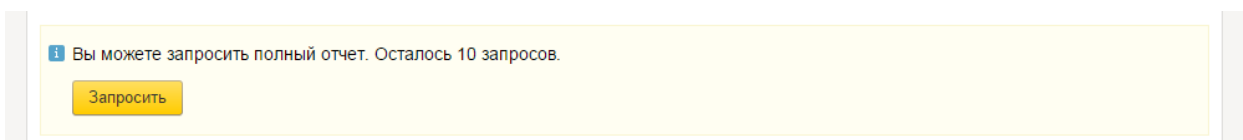
Отправить

Время посылки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип посылки	Время	Память	Тест	Баллы
19:34	538841	W	GNU c++0x x32	OK	-	-	-	-	100 отчет

Кроме краткой информации о отправленном решении вы можете посмотреть подробный отчет о тестировании, нажав на ссылку «отчет» справа в строчке посылки.

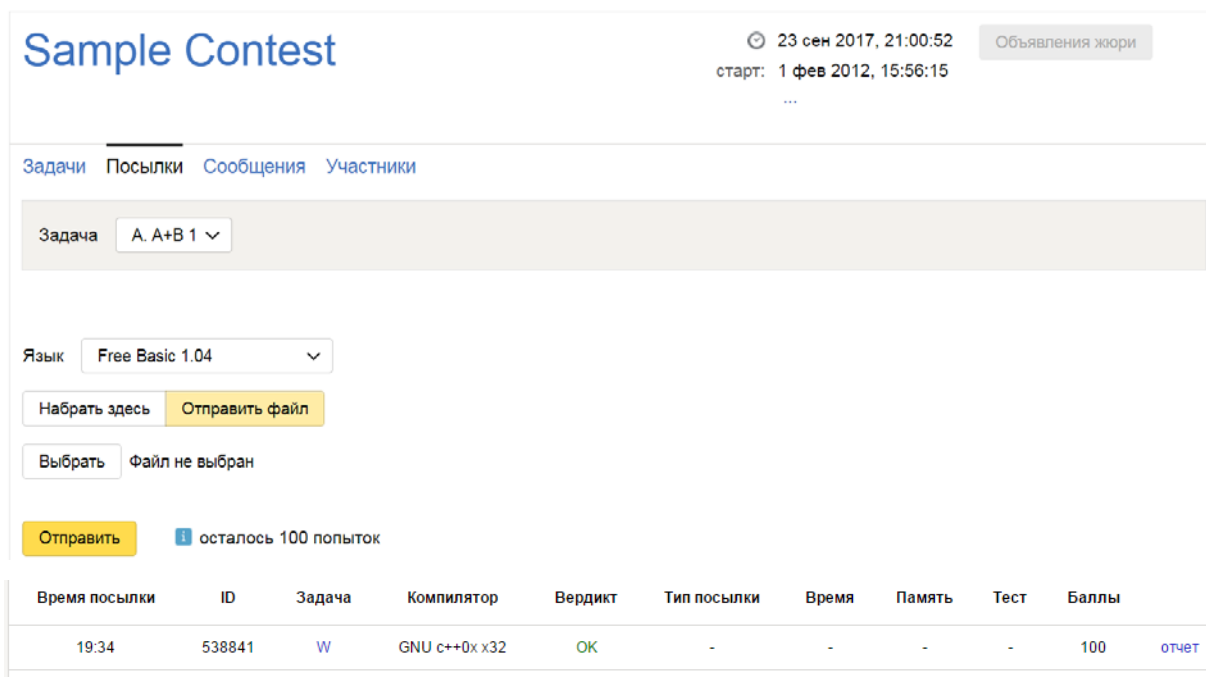
В зависимости от настроек соревнования вы можете увидеть вердикт тестирования сразу, после окончания соревнования или по запросу.

Чтобы запросить результаты тестирования вашего решения, если в соревновании поддерживаются такие запросы, откройте отчет о посылке и нажмите на кнопку «Запросить»



Страница посылок

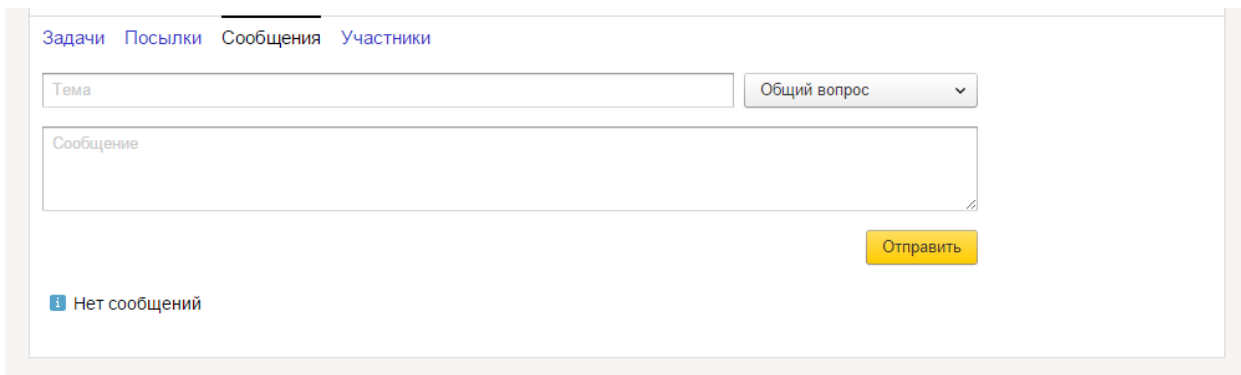
На странице посылок располагается полный список всех ваших посылок по всем задачам, а также форма для отправки решения задачи, аналогичная форме со страницы задачи, но с дополнительным полем выбора задачи.



Время посылки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип посылки	Время	Память	Тест	Баллы	отчет
19:34	538841	W	GNU c++0x x32	OK	-	-	-	-	100	отчет

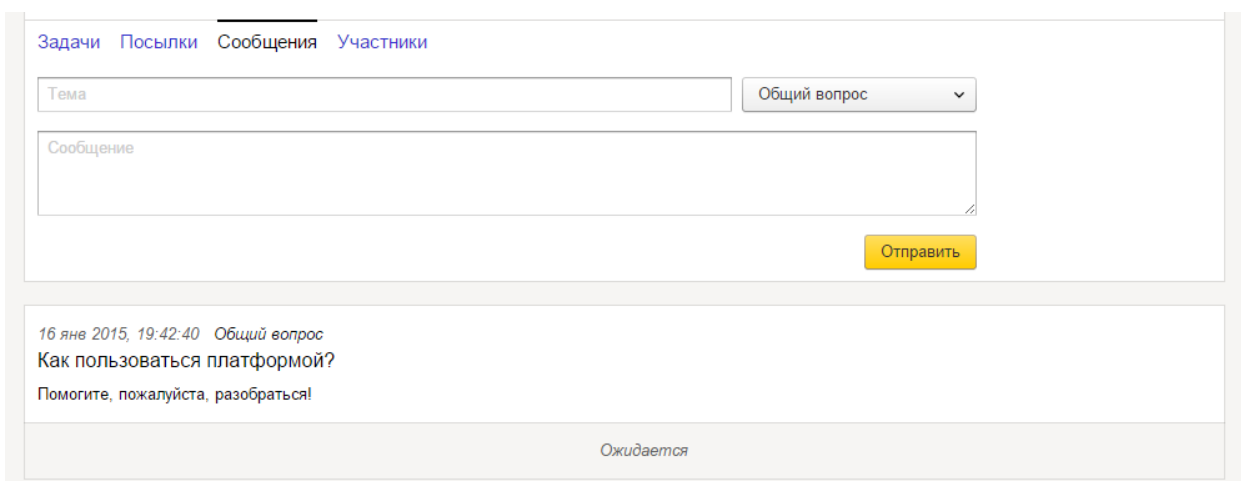
Страница сообщений

Чтобы задать вопрос по условию или общий вопрос по соревнованию вы можете использовать страницу сообщений.

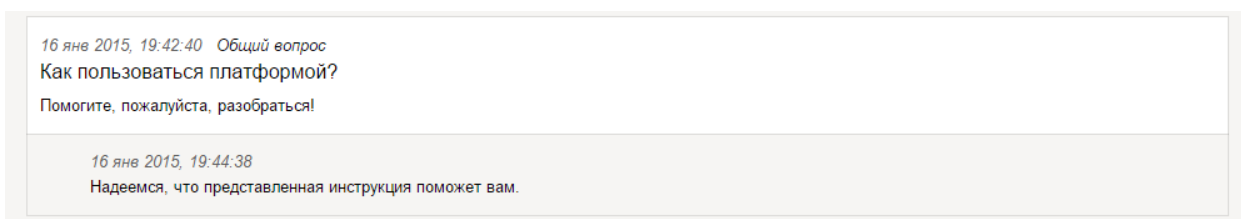


Введите тему вопроса, выберите является ли вопрос общим или относится к одной из задач соревнования, введите текст сообщения и нажмите «Отправить».

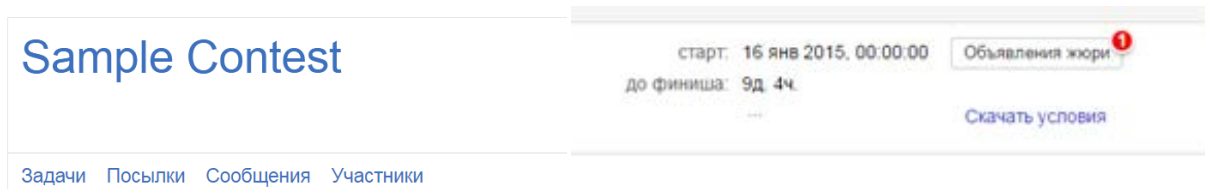
После отправки сообщения в жюри оно будет выведено в нижней части страницы сообщений.



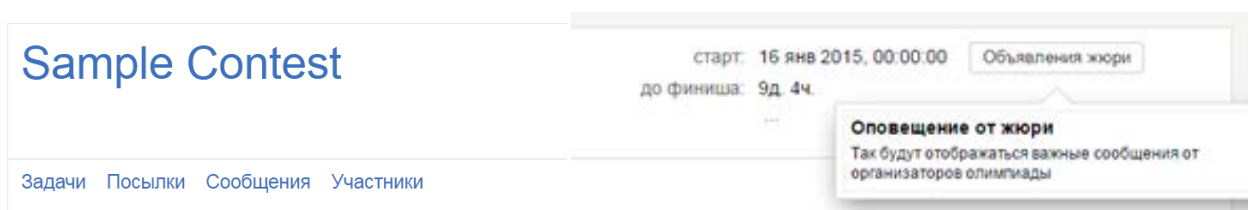
После того, как жюри обработает ваш вопрос, рядом с вопросом будет отображен ответ:



Кроме ответов на личные сообщения жюри может отправить общее уведомление. Они используются для того, чтобы внести комментарии в условия задач или оповестить всех участников о важной информации. Такие сообщения будут отображаться красным кружком в шапке соревнования:



Чтобы просмотреть его нажмите на кнопку «Объявления жюри»:



Возможные вердикты тестирующей системы

Тестирующая система отмечает каждую из посылок одним из следующих вердиктов:

Сообщение	Кратко	Сообщается ли номер теста?	Значение вердикта	Возможная причина
ОК	ОК	Нет	Решение полностью зачтено	Программа верно работает на соответствующем наборе тестов
Тесты из условия пройдены	Тесты из условия пройдены	Нет	Решение зачтено	Программа верно работает на наборе тестов из условия
Compilation error	CE	Нет	Компиляция программы завершилась с ошибкой	1. в программе допущена синтаксическая или семантическая ошибка 2. неправильно указан язык
Wrong answer	WA	Да	Ответ неверен	1. ошибка в программе 2. неверный алгоритм
Presentation error	PE	Да	Тестирующая система не может проверить выходные данные, так как их формат не соответствует описанному в условиях задачи	1. неверный формат вывода 2. программа не печатает результат 3. лишний вывод
Time-limit	TL	Да	Программа превысила	1. ошибка в программе

Сообщение	Кратко	Сообщается ли номер теста?	Значение вердикта	Возможная причина
exceeded			установленный лимит времени	2. неэффективное решение
Memory limit exceeded	ML	Да	Программа превысила установленный в условиях лимит памяти	1. ошибка в программе (например, бесконечная рекурсия) 2. неэффективное решение
Run-time error	RT	Да	Программа завершила работу с ненулевым кодом возврата	1. ошибка выполнения 2. программа на С или С++ не завершается оператором return 0 3. ненулевой код возврата указан явно